

PROTEGE•MEMORIA

CAMPAÑA PROTÉGEME E2

JUEGO PROTEGE•MEMORIA: mezcla y coloca las cartas boca abajo sobre una mesa. Cada jugadora da vuelta a dos cartas, si son iguales se las lleva y repite el turno. Si no son iguales las vuelve a colocar en el mismo lugar boca abajo. Debes estar alerta porque la combinación de cartas tiene ciertos efectos:



+



Si das vuelta a una carta de protector y una carta de niña, puedes levantar una tercera carta.



+



Si das vuelta a una carta de agresor y una carta de niña o protector, pierdes un turno. A la siguiente jugadora que de vuelta a un agresor le dices donde está tu carta agresor para que la saque de la mesa, sin perder el turno.



+



Si das vuelta a dos cartas de agresor, puedes levantar una tercera carta: si es carta protector sigues en el juego, si es carta niña pierdes dos turnos.

La idea es que entre todas saquen las cartas de agresores y se protejan entre sí. La carta agresor no tiene valor. Gana el juego quien más cartas tenga.



PROTEGE•MEMORIA



PROTEGE•MEMORIA

PROTEGE•MEMORIA

CAMPAÑA PROTÉGEME E2



diseño por: www.tritoncomunica.com (502) 2460 6141